

Lista i dane drużyn występujących w PLR w sezonie 2021/2022

Lp	Nazwa klubu	Kierownik(cy) drużyny	Dni rozgrywania meczy jako gospodarz	Adres sali * Pileczka	Skład drużyny
1.	UKS Białobrzegi II	Jacek Motybel j.motybel@wp.pl tel. 609 766 444	poniedziałki, środy, piątki od 17⁰⁰	Białobrzegi 75, sala SP * Tibhar 40+ Syntt (** ITTF)	1. Kasjanowicz Jerzy 2. Dobrzyński Jarosław 3. Szeszko Henryk 4. Szeszko Karol 5. Piotrowski Wojciech 6. Sewastynowicz Łukasz 7. Motybel Jacek 8. Małkowski Marek
2.	UKS Goldap Zdrój	Marek Różycki marek2701@op.pl tel. 609 992 701	czwartki od 17³⁰ lub wtorki od 17³⁰ (po wcześniejszym uzgodnieniu)	Gołdap ul. 1 Maja 25 (SP nr 2) wejście od tyłu sali * Tibhar 40+ Syntt (** ITTF)	1. Różycki Marek 2. Wesołowski Grzegorz 3. Sowa Kamil 4. Wikarski Bogdan 5. Święcki Dominik 6. Marcinkiewicz Mateusz 7. Ulewicz Radosław 8. Święcki Kacper 9. Jankowska Julia 10. Gulczyński Mariusz 11. Sowa Maja 12. Janusz Oleszczuk 13. Hanna Gulczyńska
3.	OSP Grom Lenarty	Tomasz Skrocki tomekskrocki@op.pl tel. 502 490 969	środy od 18³⁰ piątki od 18⁰⁰	Olecko , sala SP Nr 4 Osiedle Siejnik I 14 * Tibhar 40+ Syntt (** ITTF)	1. Skrocki Tomasz 2. Konopczyński Zbysław 3. Polakowski Józef 4. Gąska Leszek

		Jan Nawrot jannawrot@wp.pl tel. 516 158 518			5. Nawrot Jan 6. Pietrołaj Tadeusz 7. Murawski Andrzej 8. Fiedorowicz Paweł 9. Fiedorowicz Piotr 10. Szupieńko Robert 11. Pajewski Artur 12. Stefanowski Ryszard
4.	MLKS Czarni Olecko	Robert Karniej karniejrobert@wp.pl tel. 504 146 616	piątki od 16⁰⁰	Olecko , sala SP nr 4 Osiedle Siejnik I 14 * Tibhar Basic 40+ NG	1. Omilian Wojciech 2. Jasińska Marzena 3. Karniej Andrzej 4. Karniej Robert 5. Saliński Piotr 6. Niewiarowski Mariusz
5.	OSiR Suwałki	Grzegorz Karwel grzegorzkarwel@vp.pl tel. 507 690 510	piątki od 16⁰⁰ (po 26.11. w niedziele od 16 ⁰⁰)	OSiR Suwałki, ul Wojska Polskiego (hol hali OSiR)	1. Karwel Grzegorz 2. Żyliński Kazimierz 3. Staszkiwicz Dariusz 4. Bułajewski Dariusz 5. Karwel Eugeniusz 6. Kozyra Łukasz 7. Mackiewicz Paweł 8. Domalewski Paweł 9. Ściągaj Adam